rd-132211

Aditivos

Blocos

Em geral

* Colocar e destruir blocos.
  + Clicar com o botão esquerdo coloca um bloco. Clicar com o botão direito destrói um bloco.
* Os blocos não podem ser colocados além da borda existente.
* Os jogadores podem colocar blocos no espaço que estão ocupando.
* Adicionada uma sobreposição branca piscante que é exibida na lateral de um bloco sobre o qual o jogador passa o mouse.

Em geral

Em geral

* O nível pode ser salvo pressionando Enter.
  + Ele também salvará ao fechar o jogo.

Mudanças

Geração Mundial

Em geral

* O Mundo gerado é um paralelepípedo de 256 x 42 x 256 blocos, com altura máxima de y = 64.
* O mundo está cheio de paralelepípedos até y = 41, apenas grama em y = 42 e nada na parte restante.

Curiosidades

* Manter pressionado R faz com que o jogador percorra rapidamente os locais de reaparecimento acima do nível até que seja liberado.
* Os dados do nível são salvos em um único level.dat arquivo dentro da pasta do iniciador, ao contrario das versão futuras que possuem pastas dedicadas.